

GeoGebra

guía rápida y visual

Un recorrido colorido para empezar a usar GeoGebra Clásico, reconocer sus vistas, usar herramientas y escribir comandos sin perderse.



Matemática dinámica: tocar, mover, probar y descubrir

Versión rediseñada del tutorial original

GeoGebra en una mirada

Geometría, álgebra y gráficos viviendo en el mismo espacio.

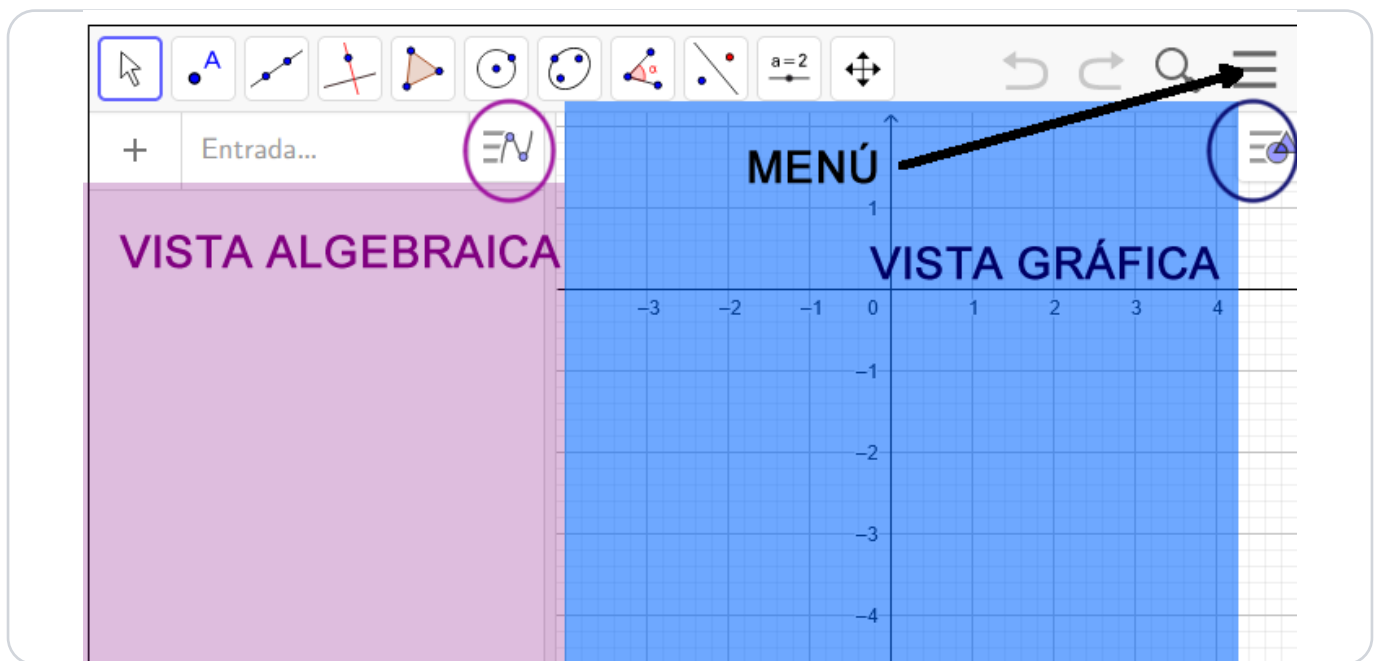
¿Qué es?

GeoGebra Clásico integra geometría, álgebra, funciones, hojas de cálculo, gráficos, estadística y cálculo en un único paquete fácil de utilizar.

Idea clave

La apariencia de graficación trabaja con vista gráfica y vista algebraica: lo que creas en una vista se muestra automáticamente en la otra.

La pantalla se divide en dos grandes zonas



Vista algebraica

Muestra nombres, valores y expresiones de los objetos creados.

Vista gráfica

Permite construir, mover y observar figuras o gráficos.

Menú

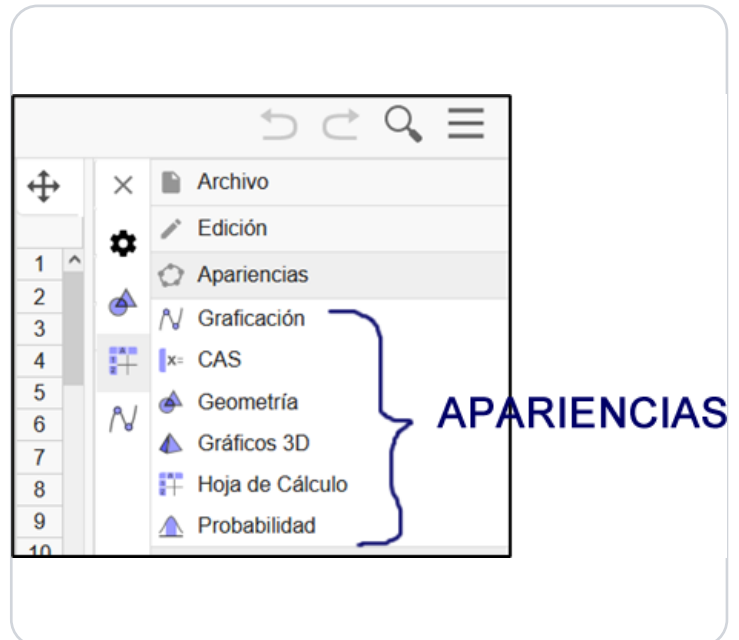
Desde allí se despliegan otras vistas y configuraciones.

Probá pensar así:

si dibujás algo en la vista gráfica, GeoGebra lo traduce al lenguaje algebraico. Es como mirar la misma idea con dos lentes distintos.

Otras vistas disponibles

-  Vista gráfica
-  Vista algebraica
-  Vista hoja de cálculo
-  Vista gráfica 3D
-  Vista CAS
-  Calculadora de probabilidad



¿Para qué sirve cambiar de apariencia?

Cada apariencia tiene su propia barra de herramientas, comandos, operadores y funciones. Desde Menú > Apariencias podés pasar de una a otra y después agregar vistas según lo que necesites.



Teclado virtual

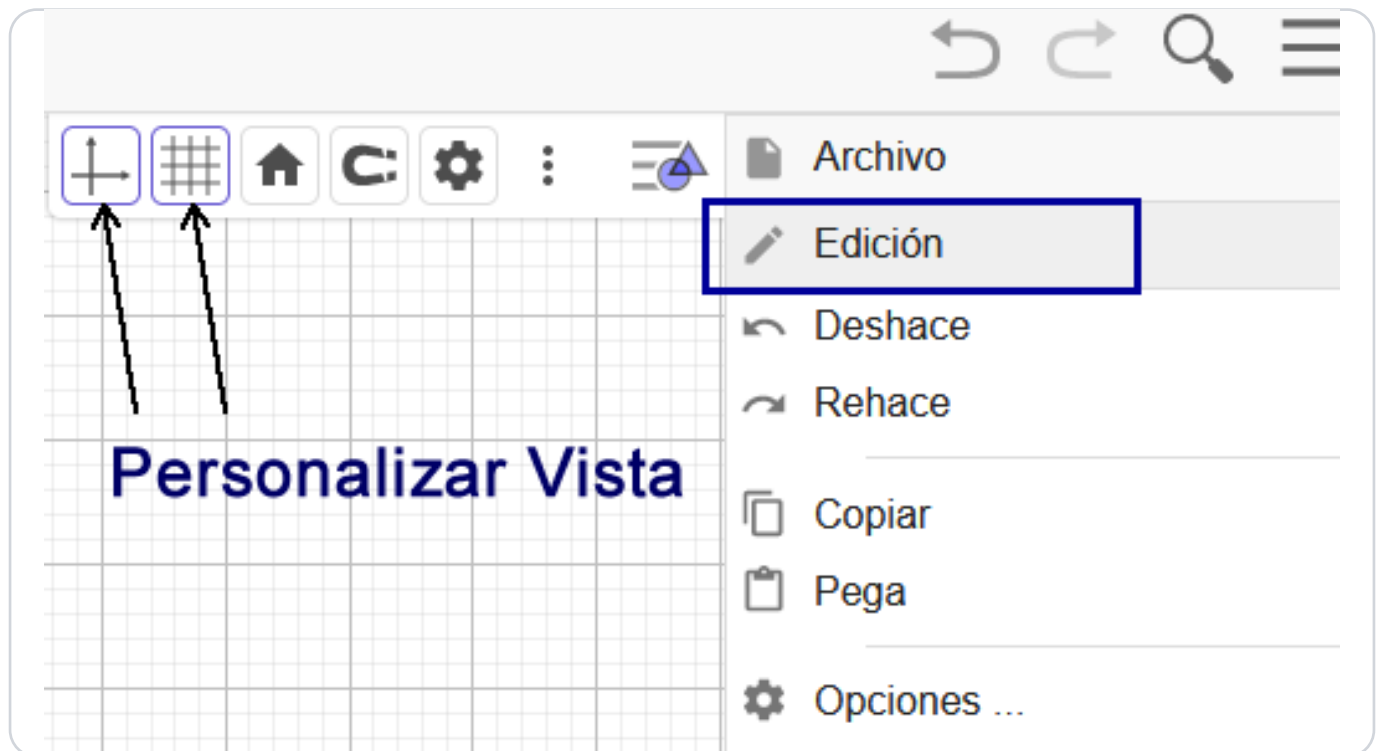
Sirve para ingresar expresiones algebraicas y símbolos cuando no los encontrás rápido en el teclado físico.

Mini desafío

Abrí una vista nueva y preguntate: ¿qué cambia en mi forma de pensar si miro el mismo objeto desde otra ventana?

Vista gráfica: ordená el tablero

En la vista gráfica podés ocultar o mostrar la cuadrícula y los ejes coordenados. Esto ayuda a enfocar la atención en lo que realmente estás construyendo.



1

Entrá al menú

Buscá las opciones de vista y edición.

2

Decidí qué ver

Ocultá cuadrícula o ejes si molestan.

3

Pensá mejor

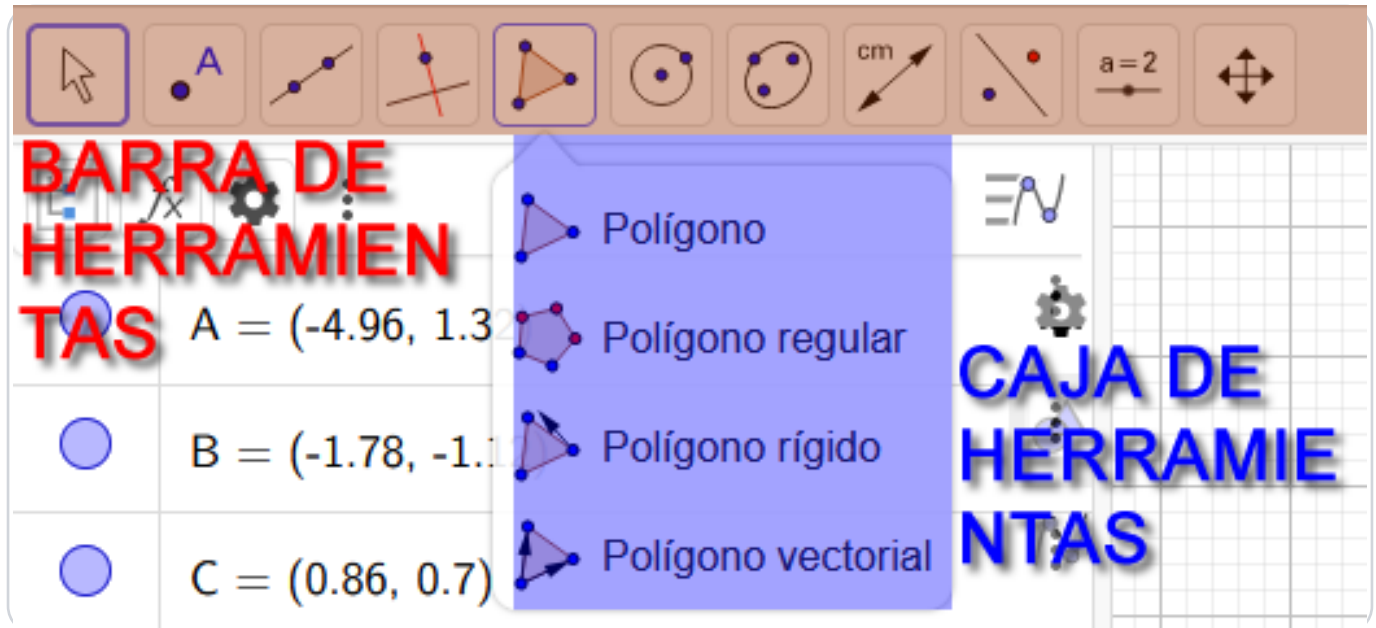
Una pantalla limpia puede aclarar una idea.

Tip docente

Para una actividad guiada, dejá visibles solo los elementos que los estudiantes necesitan. Menos ruido visual puede generar mejores preguntas.

Barra y caja de herramientas

Las herramientas gráficas están organizadas en la barra de herramientas. Al hacer clic en una herramienta, se abre una caja con opciones relacionadas.



Barra de entrada: escribir también construye



Cómo funciona

Los comandos pueden escribirse en la barra de entrada de la vista algebraica. Al escribir las primeras letras, GeoGebra activa el completado automático. Luego se presiona Enter.

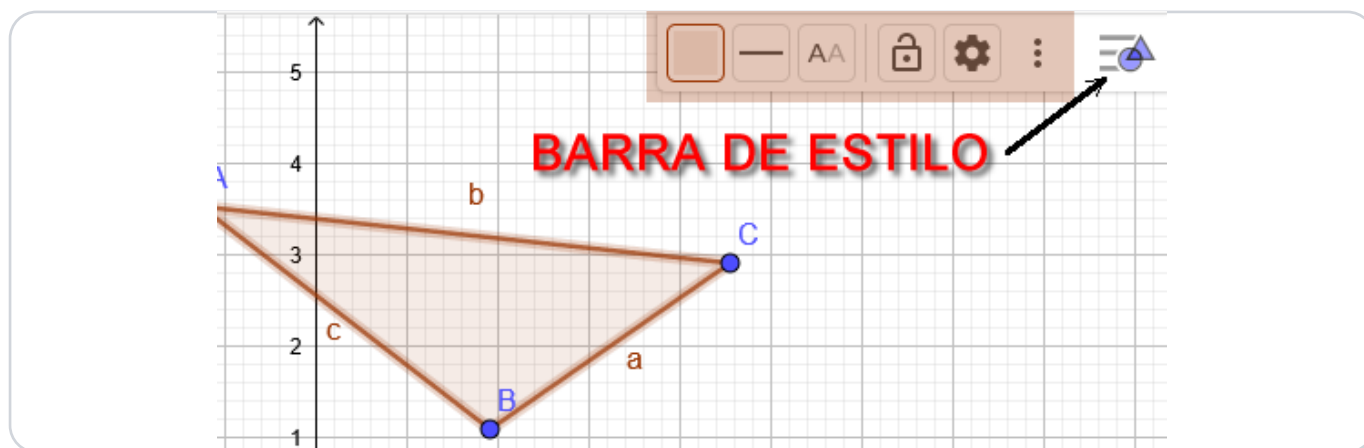
Herramienta

Comando

Enter

Cambiar propiedades de un objeto

Al pulsar sobre un objeto en la vista gráfica se despliega la barra de estilo. Desde allí podés cambiar propiedades y decidir cómo mostrar la etiqueta.



Rótulo

Podés cambiar la etiqueta generada por GeoGebra a nombre y valor, o quitar la etiqueta visible.

Configuración

Permite modificar valores por defecto para ciertos tipos de objetos.

Atajos útiles

Alt + 94 para potencia ($^$), asterisco (*) para multiplicación, y doble ampersand (&&) para conjunción/intersección.

Idea final

GeoGebra no es solo para mirar gráficos: es un laboratorio para probar, equivocarse, mover objetos y descubrir relaciones.